

BATA-MIAU!



Alter: 3 – 6 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 – 4



Inhalt: 36 Karten



Ziel des Spiels: Alle Karten sammeln.

Dieses Kartenspiel ist speziell für jüngere Kinder konzipiert.



Spielablauf: Die Spieler teilen alle Karten aus. Jeder Spieler dreht seine Karten um und legt sie als Stapel vor sich ab.

Alle Spieler decken gleichzeitig die oberste Karte ihres Stapels auf. Der Spieler, der die höchste Katze ausgelegt hat, nimmt die restlichen Karten. Sobald die Spieler Katzen der gleichen Größe ausgelegt haben, sagen diejenigen, denen diese Karten gehören, „Bata-miau!“ und legen eine zweite Karte verdeckt auf ihre ausgelegte Karte und eine dritte Karte offen darauf.

Wessen Katze jetzt größer ist, bekommt alle Karten zugespielt.

Spieler, die noch nicht zählen können, ermitteln den Gewinner des Kampfes einfach durch Vergleich der Größe der Katzen.



DJECO